

After Burner™



SEGA®

Loading Instructions

Starting Up

1. Make sure the power switch is OFF.
2. Insert the AFTER BURNER™ cartridge as described in your SEGA SYSTEM™ manual.
3. Turn the power switch ON.

IMPORTANT: Always make sure the POWER BASE is turned OFF when inserting or removing your Sega Kart® Card/Cartridge™.

For 1 Player: Push the START BUTTON on Control Pad #1.

Ladeanweisungen

Betriebsnahme

1. Darauf achten, daß der Netzschalter ausgeschaltet ist.
2. Die AFTER BURNER Cartridge gemäß der Beschreibung in Ihrer SEGA SYSTEM™ Anleitung einsetzen.
3. Den Netzschalter einschalten.

WICHTIG: Beim Einsetzen oder Entfernen Ihrer Sega Kart® Card/Cartridge™ stets darauf achten, daß die POWER BASE ausgeschaltet ist.

Für den Spieler 1: Die START Taste am Steuerpult Nr. 1 drücken.

Insert 4 Mega Cartridge



Insert Control Pad 1

**Instructions de chargement:
Nas an marcha**

- 1 Confirmez que l'interrupteur d'alimentation est sur OFF
- 2 Insérez la cartouche AFTER BURNER™ comme expliqué dans votre manuel SEGA SYSTEM™
- 3 Allumez l'interrupteur d'alimentation

IMPORTANT Assurez vous toujours que la BASE D ALIMENTATION est bien branchée quand vous insérez ou retirez la cartouche SEGA™

Pour jouer seul Appuyez sur la touche START BUTTON du bloc de commande #1

**Instrucciones de cargar:
Comenzo del juego**

- 1 Asegurarse que el interruptor de la alimentación está desconectado
- 2 Inserte el cartucho AFTER BURNER™ como se describe en el manual SEGA SYSTEM™
- 3 Conecte el interruptor de la alimentación

IMPORTANTE Asegurarse siempre que la BASE DE ALIMENTACIÓN esté conectada al conectar o retirar su tarjeta/cartucho Sega™

Para 1 jugador Presione el botón START del teclado de control n° 1

**Istruzioni di caricamento:
Preparativi**

- 1 Accertatevi che la Power Base sia spenta
- 2 Inserite la cartuccia AFTER BURNER™ secondo le istruzioni del vostro manuale SEGA SYSTEM™
- 3 Accendete la Power Base

IMPORTANTE Accertatevi sempre che la Power Base sia spenta prima di inserire o di estrarre la scheda/cartuccia™ Sega

Per il Giocatore 1. Premere START BUTTON della Puletriera di Comando #1

Mission Profile

THE TIME The present. **LOCATION** Above the secret carrier SEGA ENTERPRISE somewhere at sea.

You're a Navy air captain with the fastest, meanest set of wings ever to hit the skies. You fly an F-14 Thunder Cat, the perfect mix of man and machine.

You supply the skill, reflexes and guts. Your Thunder Cat supplies Mach 2+ speed, unlimited firepower and a state-of-the-art battle computer which targets your enemies.

When it comes to flying the earthly skies, you're the one they call "The Ace."

Kurzbeschreibung des Kampfauftrags

DE ZEIT Die Gegenwart. **ORT** An Bord des Flugzeugträgers SEGA ENTERPRISE irgendwo auf See.

Sie sind ein Flugpilot der Krügenmarine ... mit dem schnellsten leistungsfähigen Flugzeug, das je in die Luft aufstieg. Sie fliegen eine F-14 Thunder Cat, die perfekte Mischung von Mensch und Maschine.

Sie bringen das Können, die Reflexe und den Schweiß. Ihre Thunder Cat bringt eine Geschwindigkeit über Mach 2, eine unbegrenzte Feuerkraft und einen Kampf-Computer auf dem letzten Stand der Technik, der Ihre Feinde anvisiert.

Wenn es ums Fliegen am feindlichen Himmel geht, sind Sie derjenige, den sie "Der Ace" nennen.

Aperçu de votre mission

TEMPS Le présent: L'EU. A bord du porte-avions SEGA ENTERPRISE quelque part en mer.

Vous êtes un capitaine de l'Armée et vous disposez de l'épave le plus rapide et la plus équipé qui ait jamais été conçu: le F-14 Thunder Cat, alliage parfait de l'homme et de la machine.

Vous avez tout vous votre talent, vos réflexes et votre courage. Quant à votre Thunder Cat, il vole à Mach 2+ et il dispose d'une puissance de feu dévastatrice et d'un extraordinaire ordonnanceur de combat pour faire face à vos dangereux ennemis.

Quand il s'agit d'initier dans la ciel de l'ennemi, vous êtes le meilleur: "l'indomptable".

Perfil de la misión

LA EPOCA El presente: LUGAR. A bordo del portaaviones SEGA ENTERPRISE en algun punto del mar.

Es usted un capitán de la armada con el avión más rápido y mayor armado que jamás existió. Su aparato es un "Thunder Cat" F-14, la mezcla perfecta entre hombre y máquina.

Usted pone la potencia, los reflejos y el coraje. Su "Thunder Cat" suministra una velocidad de 2 Mach, potencia de fuego devastadora y una computadora de combate que respaldará los límites humanos de la tecnología para hacer blanco en sus enemigos.

Cuando llega la hora de volar en zonas hostiles, usted es llamado "Al del cielo".

Profilo della missione

IL MOMENTO Ora. IL LUOGO. A bordo della portaerei SEGA ENTERPRISE in navigazione.

Sei un capitano dell'aviazione della marina con l'aereo più veloce e forte che abbia mai volato in tutta la storia. Col Thunder Cat F-14 formi la combinazione perfetta d'uomo e macchina.

Vol con la vostra abilità, difesa e coraggio. Il Thunder Cat, con una velocità 2 volte superiore a quella dell'aereo, una potenza di fuoco devastatrice e un computer di battaglia da "stato dell'arte" che ingloba il senso nel mare.

Quando si tratta di volare su cielo ostile il nemico sarà nato come l'Asso.

The Mission:

CODE NAME: AFTER BURNER™

The enemy has developed a strategy that will help them conquer the free world. This "plan" is so secret that it was divided into two parts and hidden in different parts of their country.

Naval intelligence has discovered the locations and are ready to deliver them. But they need you to get the plans out. You must launch from the deck of the SEGA ENTERPRISE and battle your way to the two locations.

Your flight pattern is already programmed into the battle computer. Your F-14 Thunder Cat has been armed with state-of-the-art guided missiles and a Vulcan 20mm cannon.

Rail tankers are in place to refuel you in the air... if you make it that far.

The enemy knows you are coming, and they're prepared. Only a pilot with your experience has any hope of success.

DER KAMPAUFTRAG

COGNAME: AFTER BURNER™

Der Feind hat eine Strategie entwickelt, die ihm dabei hilft, die freie Welt zu besiegen. Dieser "Plan" ist so geheim, daß er in zwei Teile aufgeteilt und an verschiedenen Plätzen ihres Landes versteckt worden ist.

Der Nachrichtendienst der Kriegsmarine entdeckte die beiden Plätze und ist bereit, die Pläne zu beschaffen. Sie werden aber dazu gebraucht, die Pläne herauszuholen. Sie müssen vom Deck der SEGA ENTERPRISE abheben und Ihren Weg bis zu den beiden Plätzen durchkämpfen.

Ihr Flugplan ist bereits in den Kampf-Computer eingegegeben. Ihre F-14 Thunder Cat ist mit ferngesteuerten Luft-Luft-Raketen und einer 20mm Vulcan-Kanone ausgestattet worden.

Kraftstoff-Tankflugzeuge stehen bereit, um ihr Flugzeug in der Luft aufzutanken... falls Sie es überhaupt so weit schaffen.

Der Feind weiß, daß Sie kommen und er ist gut vorbereitet. Nur ein Pilot mit Ihrer Erfahrung hat Hoffnung auf Erfolg.

VOTRE MISSION:

NOM DE CODE: AFTER BURNER™

Les ennemis ont élaboré une stratégie qui à la limite leur permettra de conquérir le monde libre. Leur plan est si secret qu'il a été divisé en deux parties: bien cachées en des endroits distincts de leur pays.

Vos services de renseignements ont découvert ces endroits et ils sont prêts à vous aider, mais ils ont besoin de vous pour s'emparer des plans. Vous devrez décoller du port de SEGA ENTERPRISE et vous frayer un chemin jusqu'aux deux emplacements.

Votre parcours de vol a déjà été programmé dans votre ordinateur de combat et votre F 14 Thunder Cat est doté de missiles téléguidés "air-air" et d'un canon Vulcan de 20 mm.

Des pétroliers sont en place pour vous permettre de vous ravitailler en plein vol – et, du même, vous permettre jusqu'à maintenant.

Vos ennemis sont aware de votre approche et ils sont prêts. Seul un pilote de votre classe et de votre temps a une chance de réussir.

LA MISIÓN

NOMBRE CLAVE: AFTER BURNER™

El enemigo ha desarrollado una estrategia que le ayudará a conquistar el mundo libre. Este "Plan" es tan secreto que ha sido dividido en dos partes y escondido en dos lugares distintos de su país.

El Servicio de Inteligencia Naval ha descubierta estos dos lugares y está listo para entregarlos. Pero necesita que usted pueda sacar los planes. Usted debe despegar del portaviones SEGA ENTERPRISE y luchar desesperadamente para alcanzar estos dos lugares.

Su patrón de vuelo ya ha sido programado en la computadora de combate. Su "Thunder Cat" F 14 está armado con misiles guiados aire-aire y un cañón Vulcan de 20 mm.

Los depósitos de combustible han sido colocados para poder ser usados en vuelo – y el avión Segalán los ayuda.

El enemigo ya sabe de su misión y se ha preparado para recibirle. Sólo un piloto de su experiencia tiene esperanzas de triunfar.

LA MISSIONE

NOME DI BATTAGLIA: AFTER BURNER™

Il nemico ha sviluppato una strategia che lo aiuterà a conquistare il mondo libero. Questo "piano" è talmente segreto che è stato diviso in due parti e nascosto in due luoghi diversi del suo paese.

Il servizio di controspionaggio della marina ne ha scoperto i nascondigli ed è pronto a catturarli. Ma ha bisogno di voi per farla uscire dal paese. Dovete decollare dal porta aerei della SEGA ENTERPRISE ed aprirvi il vostro filo alle due località dove sono trovati. Il vostro Thunder Cat F 14 è armato con missili teleguidati aria-aria ed un cannone Vulcan di 20 mm.

Aerei cisterna sono in posizione per rifornirvi di carburante in volo – se arriverete così lontano.

Il nemico sa che state per arrivare ed è preparato a ricevervi. Soltanto un pilota esperto come voi può sperare di farcela.

Enemy aircraft have been sighted so
nearly it's time to SCRAMBLE! Good
luck. The fate of the free world
depends on your success.

F 14 Thunder Cat
Speed Mech. 2 >

Learning to Fly

Your SEGA CONTROL PAD will give
you much the same flight and
firepower control as a real F-14's
control stick.

What you will see in the course of
your mission will be the F 14 Thunder
Cat and the view the way a fighter
pilot would see it from the cockpit.
Since even a slight movement of your
control pad will change the position
of your Thunder Cat, every turn or
loop you make will shift the horizon
line. To survive enemy fire, you'll
have to learn how to pilot your jet as
if you were learning to fly a real jet.

Feindliche Flugzeuge sind auf dem
Radarbildeschirm gesichtet worden! Es
ist höchste Zeit zum SCHNELLEN
AUFSTIEGEN! Viel Glück! Das
Schicksal der freien Welt hängt von
ihrem Erfolg ab.

F 14 Thunder Cat
Geschwindigkeit: Mach 2 >

Fliegen lernen

Ihr SEGA-STEUERPAD ermöglicht
Ihren die gleiche Flug- und
Feuerkraftkontrolle wie der
Steuerknüppel einer F 14.

Beim Ausführen Ihres Kampfauftrags
sehen Sie die F 14 Thunder Cat und
die Erdsituation, so wie der ein
Jägerpilot vom Führersitz aus sehen
würde. Da selbst die geringste
Bewegung, die Sie mit Ihrem
Steuerpad ausführen, die Position
Ihrer Thunder Cat ändert, verschiebt
sich auch die Horizontale mit jeder
Wendung oder jedem Looping, den
Sie drehen. Um das feindliche Feuer
zu überleben, müssen Sie lernen,
Ihren Düsenjäger so zu lenken, als ob
Sie ein echtes Düsenflugzeug fliegen
würden.



Les appareils ennemis ont été réglés sur radar. Il est temps de vous ylier dans la mêlée! Bonne chance. Le sort du monde (et, apparemment, votre école).

F 14 Thunder Cat
Version: Mach 2+

Apprendre à voler

Votre bloc de commande SESA vous assure pratiquement la même contrôle sur la vol et la puissance de feu que le leader de commande du F 14.

Au départ de votre mission, vous serez le F 14 Thunder Cat et vous aurez la même vue que le pilote, installé dans son cockpit. Comme la moindre manœuvre sur votre bloc de commande modifie la position de votre Thunder Cat, tout virage ou toute virée, effectués par vous, fait obliquer la ligne d'horizon. Pour décoller au top de l'ennemi, vous devrez apprendre à piloter votre fusée comme si vous étiez au commandes d'un véritable avion.

Avancez du temps espace en la pensée du radar. Ne laissez pas le moment de la vérité. Bonne chance. Et surtout, le destin du monde (et, apparemment, votre école).

Et "Thunder Cat" F 14
Vitesse: 2 Mach

Apprendre à voler

Et TECLADO DE CONTROL SESA le offre el mismo tipo de control de vuelo y potencia de fuego que la palanca de control del F 14.

Lo que usted verá en el curso de su misión será el "Thunder Cat" F 14 y lo que un piloto de esta vez se enfrentará en la batalla del avión. Como incluso al movimiento más pequeño de su teclado de control cambiará la posición de su "Thunder Cat", cada giro o bote que haga cambiará la línea del horizonte. Para evitar los disparos de los enemigos tendrá que aprender a pilotar su avión como si de un avión real se tratara.

Il veder ha segnalato la presenza di aerei nemici. Il tempo di decollare! **BUONA FORTUNA!** Il destino del mondo (e, apparemment, della vostra scuola).

Thunder Cat F 14
Velocità: Oltre 2 volte la velocità del suono

Imparare a volare

La vostra PULSANTIERA DI COMANDO SESA vi dà lo stesso controllo di volo e potenza di fuoco della "cassa" dell'F 14.

Così che vedrete nel corso della vostra missione il Thunder Cat F 14 e ciò che vedrete il pilota di un aereo da caccia dal suo abitacolo. Perché anche il più leggero tocco della pulsantiera cambia la posizione del Thunder Cat, ogni giro e ogni virata spostano la linea dell'orizzonte. Per sopravvivere al fuoco nemico dovete imparare a guidare il vostro velivolo come se fosse un aereo vero.

Ⓢ D-Button

Maneuvers the jet in eight directions
UP, DOWN, LEFT, RIGHT, UP AND
RIGHT, UP AND LEFT, DOWN AND
RIGHT, DOWN AND LEFT...AND
CONTROLS ROLLS

Ⓢ Button #1

To shoot air-to-air guided missiles

Ⓢ Button #2

To fire the Vulcan Cannon

When left to itself, the battle
computer will either assume or return
the F-14 Thunder Cat to a homing
flight position

Ⓢ D-Taste

Diese Taste dient zum Lenken des
Düsenjägers in acht Richtungen
NACH OBEN, UNTEN, LINKS,
RECHTS, OBEN UND RECHTS, OBEN
UND LINKS, UNTEN UND RECHTS,
UNTEN UND LINKS UND DIE
STEUERT AUCH ROLLEN

Ⓢ Taste Nr. 1

Dient zum Abfeuern der ferngeführten
Luft-Luft-Raketen

Ⓢ Taste Nr. 2

Dient zum Abfeuern der Vulcan
Kanone

Wenn sich selbst überlassen, sorgt
der Kampf-Computer für eine
homingsche Flugposition bzw. führt er
die F-14 Thunder Cat zu einer solchen
Flugposition zurück



Ⓢ Botón D

Il manœuvrè l'appareil dans huit directions: Haut, Bas, Gauche, Droite, Haut et droite, Haut et gauche, Bas et droite, Bas et gauche et commandes de terrain.

Ⓢ Botón #1

Il déclenche les missiles Stig guidés "air-air".

Ⓢ Botón #2

Il déclenche la dr de du Canon Vulcan

Lorsqu'il se trouve, l'ordinateur de combat place ou réajuste le F 14 Thunder Cat à la position de vol horizontal.

Ⓢ Botón D

Serve para que el avión maniobre en ocho direcciones: ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, ARRIBA Y DERECHA, ARRIBA E IZQUIERDA, BAJO Y DERECHA, ABAJO E IZQUIERDA. TAMBIÉN CONTROLA LOS BALANCEOS.

Ⓢ Botón # 1

Para disparar misiles guiados aire-aire.

Ⓢ Botón # 2

Para disparar el cañón Vulcan.

Cuando deje el control en manos de la computadora de combate, ésta pondrá el "Thunder Cat" F 14 en la posición de vuelo horizontal.

Ⓢ Pulsante-D

Manovrera l'appareil in otto direzioni: SU, GIÙ, SINISTRA, DESTRA, SU E DESTRA, SU E SINISTRA, GIÙ E DESTRA, GIÙ E SINISTRA e CONTROLLI DI ROLLATA.

Ⓢ Pulsante #1

Per sparare i missili aria-aria teleguidati.

Ⓢ Pulsante #2

Per sparare il cannone Vulcan.

Quando gli si lascia la guida il computer fa assumere lo decumano al Thunder Cat F 14 la posizione di volo orizzontale.

To Make The F-14 Thunder Cat Roll

When flying sideways, turn the D-Button to the LEFT or RIGHT and then immediately in the opposite direction. The Thunder Cat will make one complete rotation. Practice this technique until it becomes second nature.

The Object

The object of After Burner is to complete 18 stages of aerial combat, meet the trucks at each landing field to obtain the plane, and return safely to the airport owner SOGA, ENTERPRISE.

End of the Game

You start After Burner with three F-14 Thunder Cats. If your jet is hit by an enemy missile and explodes or falls to the ground, you lose that jet. Another will take its place so you can ensure survival in the air.

Rollen der F-14 Thunder Cat

Bei seitlichem Fliegen die D Taste nach LINKS oder RECHTS und dann sofort in die entgegengesetzte Richtung drücken. Die Thunder Cat führt eine komplette Drehung aus. Üben Sie diese Technik, bis sie in Fleisch und Blut übergegangen ist.

Das Ziel

Das Ziel von After Burner ist es, 18 Luftkampfstufen zu beenden, sich mit den Lastkraftwagen an jedem Landeplatz zu treffen, um die Pläne zu erhalten, und dann wohlbehalten zum Flugzeugträger SOGA, ENTERPRISE zurückzufahren.

Spielende

Sie beginnen After Burner mit drei F-14 Thunder Cat. Wenn Ihr Düsenjäger von einer feindlichen Rakete getroffen wird und in der Luft explodiert oder am Boden zerstört, verlieren Sie diesen Düsenjäger. Dieser wird durch einen anderen Jäger ersetzt, um den Kampf in der Luft fortsetzen zu können.

Rotation du F-14 Thunder Cat

Tout en volant latéralement, tournez la section D vers la GAUCHE ou vers la DROITE, puis immédiatement dans le sens opposé. Votre Thunder Cat effectuera une rotation complète. Essayez-vous à cette technique jusqu'à ce qu'elle devienne une seconde nature.

Objectif

L'objectif de la mission AFTER BURNER consiste à franchir les 18 phases du combat aérien, à retrouver les ennemis à chaque terrain d'atterrissage pour en obtenir les plans et à revenir sans at saut sur la piste-aérone SGA ENTERPRISE.

Fin du jeu

Vous commencez votre mission en disposant de trois F-14 Thunder Cat. Si votre appareil est touché par un missile ennemi, qu'il explose ou s'écrase au sol, vous perdez cet avion. Un avion perdu se place et vous pouvez alors poursuivre votre combat.

Para que se balance el "Thunder Cat" F-14

Cuando vuele lateralmente hace un lado que el botón D hacia la IZQUIERDA o hacia la DERECHA y luego cambia inmediatamente a la dirección opuesta. El "Thunder Cat" dará un giro completo. Práctique esta técnica hasta perfeccionarla.

El objetivo

El objetivo de "After Burner" consiste en finalizar 18 etapas de combate aéreo, encontrarse con los enemigos en cada parte de aterrizaje para obtener los planes y volver sano y salvo al portaviones SGA ENTERPRISE.

Fin del juego

Usted comienza "After Burner" con tres "Thunder Cat" F-14. Si su avión es alcanzado por un misil del enemigo y explota o cae a tierra, usted pierde un avión. En su lugar aparecerá otro pero que usted resuma el combate aéreo.

Per effettuando una rotazione

Volando di lato, girate il Pulsante D a sinistra (LEFT) o a destra (RIGHT) e quindi immediatamente nella direzione opposta. Il Thunder Cat farà un giro completo. Esercitatevi finché questa manovra diventi per voi una seconda natura.

L'obiettivo

L'obiettivo dell'After Burner è di completare 18 fasi di combattimento aeree: incontrare i nemici sulle piste di atterraggio per ottenerne i piani del nemico e tornare sano e salvo sulla portaerei SGA ENTERPRISE.

Fine del gioco

Cominciate After Burner con tre Thunder Cat F-14. Se uno di essi è colpito da un missile nemico ed esplode o si schianta il suolo, perdete un aereo. Un altro prende allora il suo posto in modo da permettervi di tornare al combattimento.

You get additional jets when your score reaches 5 000 000 points and 15.000.000 points

The game ends when you have lost all your jets

Starting the Game

To start After Burner, press Button A1 or A2 on the Control Pad. The game begins with your P-14 Thunder Cat taking off from the deck of the SGA ENTERPRISE

When you reach the designated altitude, you will see the following screen:

Showing what STAGE you are in, how many jets you have left and your SCORE. You will see this screen at the beginning of every stage

Sie erhalten zusätzliche Düsen/Jets wenn Sie 5 000 000 und 15 000 000 Punkte erreichen

Das Spiel endet, wenn Sie alle Ihre Düsen/Jets verloren haben

Spielbeginn

Um mit After Burner zu beginnen, drücken Sie Kn. 1 oder Kn. 2 am Steuerpult drücken. Das Spiel beginnt, wenn Ihre P-14 Thunder Cat vom Deck des Flugzeugträgers SGA ENTERPRISE abhebt

Wenn Sie die vorgeschriebene Höhe erreichen, sehen Sie das folgende Schirmbild

Es zeigt Ihnen, in welcher STAFFE Sie sich befinden, wieviele Düsen/Jets Sie noch übrig haben und welche PUNKTZAHL erreicht worden ist. Sie sehen dieses Schirmbild am Anfang jeder Etappe



Vous obtenez un appareil supplémentaire lorsque votre score atteint 5 000 000 points et 15 000 000 points.

Le jeu s'achève lorsque vous avez perdu tous vos appareils.

Lancement du jeu

Pour contrôler la relation AFTER BURNER, appuyez sur le bouton «1» ou «2» du bloc de commande. Le jeu commence par le décollage de votre F-14 Thunder Cat sur le pont du SEGA ENTERPRISE.

Lorsque vous atteignez l'altitude programmée, vous appaîtrez l'écran suivant.

Il indique à quelle PHASE vous êtes arrivés, le NOMBRE d'appareils encore à votre disposition et votre SCORE. Cet écran apparaît au début de chaque phase.

Chaque fois que tu parviens à éliminer les 5 000 000 et les 15 000 000 de points obtenus lors des avions.

El juego finaliza al perder todos sus aviones.

Inicio del juego

Para controlar al "After Burner" presiona el botón n.º 1 o el n.º 2 del teclado de control. El juego comienza con el "Thunder Cat" F-14 despegando del portaviones SEGA ENTERPRISE.

Cuando alcanza la altura designada varía lo siguiente en la pantalla.

Mostrando la ETAPA en la que se encuentra, los aviones que le quedan y su PUNTUACIÓN. Al comenzar de cada etapa varía lo siguiente en la pantalla.

Avrás dos aviones suplementarios cuando el score puntuage alcance los 5 000 000 o el 15 000 000 de puntos.

El juego finaliza al perder todos i aviones.

Inicio del juego

Per cominciare After Burner, premare il pulsante «1» o «2» della Pulsantiera di Comando. Il gioco comincia nel decollo del vostro Thunder Cat F-14 dal ponte della SEGA ENTERPRISE.

Quando raggiungerete l'altitudine designata, vedrete lo schermo seguente.

Suoi al monitor la fase (STAGE) in cui siete, il numero di aerei e lo score disposizione e il punteggio SCORE! Vedrete questo schermo all'inizio di ogni fase del gioco.

Affichage frontal (H.U.D.)

L'écran d'affichage frontal (H.U.D.) apparaît lorsque lorsque vous êtes en vol. Il indique dans quelle direction vous volez et de quelle direction arrivent les ennemis.

- ① Visuel de verrouillage de missile
- ② Radar
- ③ Visuel du Canon Vulcan

Le cadre de radar blanc dans la zone supérieure droite indique l'écran complet du jeu que vous voyez à tout moment. Les appareils ennemis apparaissent comme des points rouges sur le radar. La ligne d'horizon est la position de vos alliés par rapport à l'ennemi.

Les points rouges, apparaissant en dehors du cadre blanc, indiquent que les appareils ennemis vous attaquent par le flanc. Ménez vos avions en joue dans votre visuel en tournant dans leur direction. Lorsque les points pénètrent dans le cadre de radar blanc, c'est qu'ils s'approchent de votre F-14. Attendez.

Pantalla de presentación e la altura de la vista

La pantalla de presentación e la altura de la vista (H.U.D.) aparecen cada vez que se encuentran en vuelo. La muestra donde tiene que apuntar y la dirección en la que se aproxima el enemigo.

- ① Muestra de seguimiento automático de los misiles
- ② Radar
- ③ Muestra del cañón Vulcan

El marco de radar blanco, en la esquina superior derecha, indica la pantalla de juego completa que usted verá en cualquier momento del juego. Los aviones del enemigo aparecen como indicaciones de eco roja en el radar. La línea horizontal indica la posición de sus alas en relación al horizonte.

Las indicaciones de eco rojas que aparecen fuera del marco blanco indican que aviones enemigos se aproximan desde los lados. Ponga estos aviones en el punto de mira de su rifle girando hacia el lugar de donde vienen. Cuando las indicaciones de eco entran en el marco de radar blanco significa que se están acercando a su F-14.

Visualizzatore di comando

Il visualizzatore di comando sulla parte superiore dello schermo appare ogni volta che siete in volo. Esso mostra dove mirare e da che direzione arriva il nemico.

- ① Mirco dei missili ed aggancio del bersaglio
- ② Radar
- ③ Mirco del cannone Vulcan

La cornice bianca del radar sull'angolo superiore destro indica l'intero schermo del gioco che vedete in qualsiasi momento. Gli aerei nemici appaiono come "blip" (segnali di ritorno) rossi sul radar. La linea orizzontale è la posizione delle ali del vostro aereo rispetto all'orizzonte.

I "blip" rossi che appaiono fuori della cornice bianca, indicano che gli aerei stanno sfrecciando l'indietro di fianco. Inquadrateli nel vostro mirino girandovi nella loro direzione. Quando i "blip" entrano nella cornice bianca, vuol dire che si stanno avvicinando al vostro F-14.

Weapons Systems

The enemy aircraft attack by flying directly at you, flying in to air refuelling. These can be dodged by flying upside down, by rolling or by flying out of their path. Enemy aircraft and missiles can also be shot from the sky with your weapons systems.

Vulcan Cannon

The Vulcan is a 30 mm rapid fire cannon. It can fire an unlimited number of shells. To aim, use the small firing sight in your screen. When the enemy is close enough, fire the sight up with the search and press button # 2.

Waffen-systeme

Die feindlichen Flugzeuge greifen an, indem diese Sie direkt anfliegen und dabei Luft-Luft-Raketen abfeuern. Sie können diesen Raketen ausweichen indem Sie im Rückanflug fliegen, Rollen ausführen oder aus der Raketenflugbahn fliegen. Feindliche Flugzeuge und Raketen können mit Ihren Waffensystemen ebenfalls aus der Luft abgeschossen werden.

Vulkan-Kanone

Bei der Vulkan handelt es sich um eine 20mm-Schnellfeuerkanone. Sie kann eine unbegrenzte Anzahl von Geschossen abfeuern. Zum Zielen verwenden Sie das kleine Schußvisier auf Ihrem Bildschirm. Wenn sich der Feind in ausreichender Nähe befindet, zielen Sie das jeweilige Flugzeug an und drücken Sie die Taste Nr. 2.

Armas

L'appareil ennemi vous attaque en s'approchant directement de vous en éjectant ses missiles "air-air". Il est possible de les égarer en volant à l'envers, en effectuant un tonneau ou en évitant leur passage. Votre avion vous permet aussi d'éliminer les avions et les missiles de l'ennemi.

Canon Vulcan

Le Vulcan est un canon de 20 mm à tir rapide capable de détruire un nombre illimité d'obus. Pour vous servir la petite vitesse de tir de votre avion. Lorsque votre ennemi est suffisamment rapproché, ajoutez la vitesse sur son appareil et appuyez sur la détente n°2.

Sistemas de armamento

Los aviones enemigos atacarán volando directamente hacia usted disparando el misil siempre maliciosa sea ahí. Estos misiles pueden esquivarse volando hacia atrás, haciendo movimientos de viraje o volando fuera de su trayectoria. También podrá abatir los misiles y aviones del enemigo disparando contra ellos con sus sistemas de armamento.

Cañón Vulcano

El Vulcano es un cañón de disparo rápido de 20 mm. Este cañón puede efectuar un número limitado de disparos. Para apuntar el cañón usará la pequeña cruz de disparo de su pantalla. Cuando el enemigo está cerca, ponga el objetivo en el punto de mira y presione el botón n° 2.

Armi del gioco

L'avereo nemico attacca volando direttamente contro di voi sparando missili aria-aria. Essi possono essere schivati volando all'indietro, compiendo delle rotte o volando fuori dalla loro traiettoria. Gli aerei e i missili nemici possono anche essere abbattuti con le armi a vostra disposizione.

Cannone Vulcan

Il Vulcan è un cannone da 20 mm a fuoco rapido. Esso può sparare un numero infinito di colpi. Per puntarlo usate il mirino piccolo dello schermo. Quando l'avereo del nemico è alle distanze giuste, inquadratelo nel mirino e premete il pulsante n° 2.

Air-to-Air Guided Missiles

When enemy aircraft approach you, you will see a large purple light appear on the H.U.D. This light automatically locks on to the enemy. Fire missiles by pressing Button #1. In this mode, the missile will home in on the enemy plane and blast it from the air.

However, enemy aircraft can escape your missiles even when you are locked on. If you let them leave the game screen, as if the enemy is too close when you fire, the missiles will pass them by. Air-to-air missiles are extremely effective — if your timing is right.

Fangfeindliche Luft-Luft-Raketen

Wenn sich feindliche Flugzeuge Ihnen nähern, sehen Sie wie ein großes Schußlichter auf dem Schirmbild H.U.D. erscheint. Dieses Lichter schaltet sich automatisch auf den Feind auf. Fahren Sie Raketen durch Drücken der Taste Nr. 1 ab. In diesem Schußart steuert die Raketen das jeweilige feindliche Flugzeug selbst an und schießen dieses aus der Luft ab.

Feindliche Flugzeuge können jedoch selbst bei Aussteuerung ihrer Raketen entkommen. Wenn Sie es zulassen, daß diese vom Spielbildschirm verschwinden oder wenn der Feind beim Ablassen zu nahe ist, fliegen die Raketen an den feindlichen Flugzeugen vorbei. Raketen sind insbesondere wirkungsvoll – wenn Sie diese zum richtigen Zeitpunkt abfeuern.

Missiles téléguidentés air-air

Lorsqu'un appareil ennemi s'approche de vous, vous voyez un grand vaisseau sur votre affichage frontal (H.U.D.). Ce vaisseau se verrouille automatiquement sur l'ennemi et vous pouvez déclencher vos missiles par poussée sur le bouton #1. Dans ce mode, le missile se dirige vers l'ennemi et le pilote doit le voir.

Toutefois, même quand votre tir est verrouillé sur eux, les appareils ennemis peuvent échapper à vos missiles. Si vous les laissez sortir de l'écran ou s'ils sont trop près au moment où ils vos missiles ne les toucheraient pas. Vos missiles en air sont extrêmement efficaces, pourvu que la "tuning" soit parfaite.

Missiles guidés air-air

Quand se déplacent les avions de l'ennemi sur le qui s'approche une mise grande de votre air la H.U.D. Cette mise agit automatiquement si ennemi. Cliquez les missiles par poussée sur le bouton #1. En cette mode, si vous avez l'écran en les avions de l'ennemi y les décollera en air.

En attaque, les avions de l'ennemi quand acquiesce sur l'écran à peine de quelques automatiquement. Si donc que selon de la portée de l'ennemi et si l'ennemi aussi décollera en air quand cliquez les missiles par poussée de l'écran. Les missiles guidés en air son mortelles quand les cliquez en le moment oportuno.

Missile air-air téléguident

Quand un avion ennemi se approche voyez un missile plus grande apparait sur votre affichage de commande. Cliquez automatiquement l'ennemi ennemi. Cliquez le missile par poussée #1. Le missile peut alors centrer l'ennemi à l'écran.

L'ennemi ennemi peut peut échapper si vous cliquez aussi si il apparaît de l'écran. Si vous cliquez le temps de votre écran, appuyez sur le bouton #1. Si vous cliquez aussi quand apparaît, les missiles son la portée de l'ennemi. Les missiles sont extrêmement efficaces si il apparaît le moment oportuno.

Know the Enemy

- ① Interceptor
Exo-sonic Fighter
- ② Dragonfly
Class 1 Fighter
- ③ V-Stell
Heavier Class Jump Jet
- ④ Bommar
High Altitude
Helicopter Gunship
- ⑤ Gersswehr TU 1000
The Flying Fortress

Den Feind kennen

- ① Abfangjäger Überschalljäger
- ② Dragonfly Jäger der Klasse 1
- ③ V-Stell - Senkrechtlatter-Gesundiger der Heavy-Klasse
- ④ Bommar - Für große Höhen geeigneter Kampfhubschrauber
- ⑤ Gersswehr TU 1000 - Fliegende Festung

①



②



③



④



⑤



Conoscenza de l'arsenal

- ① Intercepteur Avion de combat supersonique
- ② Dragonfly Avion de combat de Classe 1
- ③ VJ100 Appareil de Classe Homer
- ④ Saemsa Hélicoptère de combat à haute altitude
- ⑤ Grantenoff TU-1000 Fortissima volante

Conosce el nemigo

- ① Interceptor Cunt supersonico
- ② Dragonfly Cunt de la class 1
- ③ VJ1000 Cunt de dispege vertical
- ④ Saemsa Hélicoptère saffano de gran altitud
- ⑤ Grantanoff TU 1000 La forteleza volante

Conoscete il nemico

- ① Interceptor Un senso de cuncto supersonico
- ② Dragonfly Un esecto di prima classa
- ③ VJ1000 Un avogerto a decollo verticale
- ④ Saemsa Un elicottero armato per grandi altitute
- ⑤ Grantanoff TU 1000 Una forteleza volante

BONUS STAGES

Refueling in the Air

When you reach a designated refueling sight, a Naval Fuel tanker will wing in above you. If you dock by guiding the refueling pipe to your Vulcan cannon gun sight with the D-button and pressing Buttons #1 or #2, you will receive bonus points. Refueling takes eight seconds. Failing to dock will result in loss of the bonus points, although you'll still be able to fly and fight.

Combat with the Giantstuff Flying Fortresses

You receive higher bonus points when you shoot down a Flying Fortress. They are your toughest opponent. You can't shoot them down with the Vulcan cannon. The best strategy for attack is to aim for the missile pylons, which are hidden in three places under the wings. If you can hit the spot with a missile, the Flying Fortress will go down at once.

BONUSSTAPPEN

Nachtanken in der Luft

Wenn Sie an bestimmten Nachtankstellen ansetzen, wird ein Kraftstoff-Tankflugzeug der Kriegsmarine über Ihnen fliegen. Wenn Sie andocken, indem Sie das Nachtankrohr mit Hilfe der D-Taste und durch Drücken der Taste Nr. 1 oder Nr. 2 in Ihr Vulcan-Kanonenvisier führen, erhalten Sie Bonuspunkte. Das Nachtanken dauert acht Sekunden. Wenn es Ihnen nicht gelingt, anzudocken, verlieren Sie Bonuspunkte, obwohl Sie immer noch fliegen und kämpfen können.

Kampf mit den Fliegenden Giganstuff-Flugzeugen

Sie erhalten höhere Bonuspunktzahlen, wenn Sie eine Fliegende Festung abschalten. Diese Flugzeuge sind Ihr stärkster Gegner. Sie können diese nicht mit der Vulcan-Kanone abschießen. Die beste Angriffsstrategie ist es, auf die Raketenröhrer zu zielen, die an drei Stellen unter den Flügeln versteckt sind. Wenn Sie erst diese Stellen mit einer Rakete treffen, stürzt die Fliegende Festung in Flammen ab.



PHASES DE BONUS

Réin de carburant en vol

Lorsque vous parvenez à une base de carburant démembrée, un pétrolier volant de l'Aéronaute s'approche au dessus de vous. Si vous effectuez la jonction en gardant la conduite de carburant sur la visée de votre Canon Vulcan par la fonction D et en appuyant sur les boutons «1» et «2», vous recevrez des points supplémentaires. Le réapprovisionnement en carburant dure huit secondes. Si vous ne parvenez pas à effectuer la jonction, vous perdrez les points du bonus, mais vous resterez capable de voler et de combattre.

Combat contre la Forteresse volante Grentanoff

Vous recevrez un nombre conséquent de points supplémentaires si vous abattez des Forteresse Volantes, vos adversaires les plus dangereux. Mais vous ne pourrez les "descendre" en tirant avec votre canon Vulcan. La meilleure tactique pour les éliminer consiste à viser les pétroles de leurs missiles, dissimulés en trois endroits sous leurs ailes. Si vous touchez un de ces endroits par un missile, la Forteresse Volante s'écroulera en flammes.

ETAPAS CON PUNTOS EXTRA

Reabastecimiento de combustible en vuelo

Cuando alcancas un punto de reabastecimiento de combustible designado un avión cisterna volará sobre usted. Si logras conectar el tubo de reabastecimiento en la mira de su canon Vulcan, con el botón D y presionando los botones «1» y «2», usted recibirá puntos extra. La operación de reabastecimiento dura ocho segundos. Si no puede hacer la conexión podrá seguir volando y luchando pero perderá puntos extra.

Combate con las fortalezas volantes Grentanoff

Cuando abates una fortaleza volante recibirás más puntos extra. Estas fortalezas volantes constituyen su enemigo más pesado. No podrá abatirlas con su canon Vulcan. La mejor estrategia para abatirlas consiste en apuntar contra las pilonas de misiles que se encuentran escondidas en tres lugares bajo las alas. Si pudieras disparar contra estos puntos con un misil, la fortaleza volante caerá envuelta en flamas.

FASI DI ABBUONO

Rifornimento in volo

Quando raggiungete un punto designato di rifornimento, vedrete volare sopra di voi un aereo cisterna. Se riuscite ad effettuare l'aggancio guidando il tubo di rifornimento nel mirino del cannone Vulcan mediante il pulsante D e premendo i Pulsanti «1» e «2», riceverete dei punti di abbuono. Il rifornimento richiede otto secondi. Se non riuscite l'aggancio, perderete i punti d'abbuono, ma potrete continuare a volare e a combattere.

Combattimento con la fortezza volante Grentanoff

Il vostro punteggio aumenta maggiormente se abbattete una fortezza volante. Essa sono gli avversari più duri. Non potete abbatterla col cannone Vulcan. La strategia migliore è di mirare al montante dei missili nascosti sotto le ali. Se la colpisci in tale punto con un missile, la fortezza volante cade in fiamme.

Take your time. There is no time limit to the battle stage. If you succeed in destroying the Flying Fortress, your battle computer will land you at an enemy air base where a truck will meet you on the landing strip.

Mission Complete

If you make it through stage 18, your F-14 Thunder Cat will return to the SSGA ENTERPRISE. Again, your battle computer will bring you in for a safe landing. When you are safely on the ground, the words "MISSION COMPLETE" will appear on the screen.

Take some R & R. See the sights of the world. You've just made it through the toughest air battle any sky jockey has ever fought!

Lassen Sie sich Zeit. Für die Battlestage gibt es keine zeitliche Begrenzung. Wenn es Ihnen gelingt eine Fliegende Festung zu zerstören, sorgt Ihr Kampf-Computer dafür, daß Sie an einem feindlichen Luftstützpunkt landen können, wo ein Lastkraftwagen am Beheerungsplatz mit Ihnen zusammentrifft.

Kampfplanung ausgeführt

Wenn Sie es bis zum Ende der Phase 18 schaffen, kehrt Ihre F-14 Thunder Cat zum Flugzeugträger SSGA ENTERPRISE zurück. Ihr Kampf-Computer sorgt wiederum für eine sichere Landung. Nach der sicheren Landung erscheinen die Wörter "MISSION COMPLETE" auf dem Bildschirm.

Gönnen Sie sich Erholung und Entspannung. Genießen Sie die Welt. Sie haben eben die härteste Luftschlacht gewonnen, die je von einem Kampffluger ausgeführt worden ist!

Prenez votre temps, car il n'y a pas de limite de temps pendant la phase de tenue. Si vous parvenez à déminer une Fortresse Volante, votre ordonnance de combat vous amènera à une base aérienne de l'ennemi. Un avion vous attendra sur la piste d'atterrissage.

[illegible]

Vous vous adressez à la Phase 18
vous F 14 Thunder Cat revolant sur
le OGA ENTENTEUSE les ennemis...
votre ordinateur de combat affiche
un avertissement en douceur. Une fois
que vous serez en sécurité sur le sol,
le message "Mission accomplie"
("MISSION COMPLETE") apparaît
sur l'écran.

Prenez alors un repas bien mérité et jouissez des beaux paysages du record. Vous venez de terminer avec succès la plus dure bataille qui se soit jamais déroulée dans les Alpes!

Toma todo el tiempo necesario, no evalúes límite de tiempo en la etapa o puntos inter. Si logras destruir una fortaleza enemiga, se recompensará de cambio la bandera a una base aérea enemiga donde, en la pista de aterrizaje, sabrás a continuación un nuevo.

Abstract

Al llegar a pasar la etapa 18, su "Thunder Cat" F-14 le llevará de vuelta al portamotors SIGA ENTERPRISE de nuevo, su computadora de combate le proporcionará un aterrizaje seguro. Una vez finalizado el aterrizaje sin problemas, los pilotos "MISIÓN COMPLETA" aparecerán en la pantalla.

Tómase un momento descansado, vístase y admire las maravillas de este mundo. Acétese de volver a la vida dura de las batallas aéreas que pronto volverá a comenzar sus luchas.

Prendere tutto il tempo che volete. Non c'è infatti un limite di tempo nelle fasi di sviluppo. Se riuscite a distruggere le fortificazioni, il vostro computer vi fa arrivare su una base senza nemici, dove incontrate un uomo sulla pista d'atterraggio.

[illegible]

Se riuscite a finire tutte le 18 fasi del gioco il Thunder Cat F-14 si ripresenta sulla portiera della ENTERPRISE: il vostro computer si farà di nuovo attento e serio. Alla fine dell'atterraggio sullo schermo appare il messaggio "MISSION COMPLETE" (missione completata).

Filippotoni, se lo siete riuscito. Siete
indotto dalla più dura battaglia senza
che sia possibile trovare tra i
vincitori.

Know the Score

Enemy Aircraft 2.500 points
Flying Fortress 500 points

Bonus Points

You receive bonus points for successfully docking with the refusing tanker and for shooting down a Flying Fortress

Bonus Points = (total number of enemy aircraft shot down in the previous three stages) x 20.000 points

Continuing Play

If the game ends before you can finish your mission, the SEGA Flight Engineers have made it possible for you to rise from the ashes and fight again!

When the message GAME OVER appears on the screen, push the D-Button UP and press Buttons #1 and #2 at the same time. You will resume combat where you left off (w/ your score will start from zero)

Die Punktzahl kennen

Feindliche Flugzeuge 2.500 Punkte
Fliegende Festung 500 Punkte

Bonuspunkte

Bei erhalten Bonuspunkte für erfolgreiches Andocken mit dem Tankflugzeug und für das Abschließen einer Fliegenden Festung

Bonuspunkte = (Gesamtzahl der in den früheren Flügen abgeschossenen feindlichen Flugzeuge) x 20.000 Punkte

Spielfortsetzung

Wenn das Spiel zu Ende geht, bevor Sie Ihren Kampfeinsatz ganz ausführen können, haben es die Bordwerte von SEGA Ihnen ermöglicht, sich wieder aufzurufen und erneut zu kämpfen!

Wenn die Nachricht GAME OVER auf dem Bildschirm erscheint, drücken Sie D-Taste NACH OBEN sowie gleichzeitig die Tasten Nr. 1 und Nr. 2

Pour connaître votre score

Appareil aérien 2 500 points
Missiles en vol 500 points

Points en bonus

Vous recevez des points supplémentaires si vous parvenez à effectuer en vol la jonction avec le pétrolier ravitailleur de carburant et en abattant une Forteresse Volante.

Points en bonus = (nombre total d'appareils aériens abattus pendant les trois phases précédentes) x 20 000 points

Continuation du jeu

Si le jeu s'achève avant la fin de la mission, les ingénieurs de vol SEGA vous permettront de réessayer de vos canons et de recommencer à voler.

Quand le message "GAME OVER" (jeu terminé) apparaît sur l'écran, appuyez sur le bouton D UP et appuyez simultanément sur les boutons #1 et #2. Vous reprendrez le combat au point où vous l'avez laissé, mais votre score recommencera à zéro.

Conoce la puntuación

Avión aéreo 2 500 puntos
Misiles volantes 500 puntos

Puntos extra

Al conectar con éxito con el avión de repostaje y al abatir una fortaleza volante recibirás puntos extra.

Puntos extra = Número de aviones aéreos abatidos en las tres etapas anteriores x 20.000 puntos

Continuación del juego

Si termina el juego antes de que usted pueda finalizar su misión, los ingenieros de vuelo SEGA harán posible que usted resuque de sus cañones y retome la batalla.

Cuando aparezca en la pantalla el mensaje "FIN DEL JUEGO", presione el botón D UP y los botones # 1 y # 2. Al mismo tiempo, usted podrá reanudar el combate desde el punto donde terminó, pero su puntuación comenzará a partir de cero.

Conoscete il punteggio

Aereo aereo 2 500 punti
Missile aereo 500 punti

Punti di abbuono

Quando riuscite l'appareo di rifornimento con gli aerei cinema e abbattere la fortessa volante riceverete dei punti di abbuono.

Punti di abbuono = (numero totale di aerei nemici abbattuti nelle tre fasi precedenti) x 20.000 punti

Continuazione del gioco

Se il gioco finisce prima del completamento della missione, gli ingegneri di volo SEGA hanno fatto in modo di permettervi di rinascere dalla vostra crisi e di tornare a combattere.

Cuando sullo schermo appare il messaggio "GAME OVER", spingere il Pulsante D UP o premare contemporaneamente i Pulsanti #1 e #2. Riprenderete il combattimento da dove l'avete lasciato, ma il punteggio ricomincerà da zero.

You can use the continue feature three times.

Helpful Hints

To survive aerial combat, learn how to maneuver your F 14 Thunder Cat. If you can roll your jet, you'll be able to dodge anything they throw at you.

Some of the enemy will fire on you almost before you see them. Unless you dodge fast, you'll be shot down.

Bonus points are the fastest way to get additional F 14's. Take your time and try to defeat the Flying Fortresses.

Sie setzen den Kampf an der Stelle fort, an der Sie aufgehört haben. Ihre Punkte werden jedoch wieder ab Null gezählt.

Sie können die Fortsetzungseinstellung dreimal benutzen.

Nützliche Hinweise

Um den Luftkampf zu überleben, sollten Sie lernen, wie Ihre F-14 Thunder Cat zu manövrieren ist. Wenn Sie Ihren Quersieger rollen können, sind Sie in der Lage, allen Geschossen auszuweichen, die auf Sie abgefeuert werden.

Entgegnen Ihrer Gegner schießen auf Sie unmittelbar nachdem Sie dass sehen. Wenn Sie nicht schnell ausweichen werden Sie abgeschossen.

Bonuspunkte sind der schnellste Weg, um zusätzliche F-14er zu bekommen. Lassen Sie sich Zeit und versuchen Sie, die Fliegenden Festungen zu besiegen.



Votre pouvoir utiliser trois fois le dispositif de continuation.

Conseils pratiques

Pour transporter votre combat aérien, apprenez bien à manœuvrer votre F-14 Thunder Cat. Si vous parvenez à bien piloter votre appareil, vous serez capable d'éviter tous les pièges.

Certains privilèges de l'ennemi sont décodés presque avant que vous ne les aperceviez. A moins d'être vite, vous serez touché.

Les points de bonus sont le moyen le plus rapide pour obtenir des F-14 supplémentaires. Dès lors, prenez votre temps et essayez d'éviter la Fortissima Volante.

Un seul pouvoir utiliser la caractéristique de jauge continue un réservoir de trois unités.

Suggestions utiles

Passez votre vie de un combattant aérien, apprenez à manœuvrer le "Thunder Cat" F-14. Si vous balancer au vide pourra acquiescer quelques chose que se le spécialiste.

Algunas de sus estrategias le despararán casi tan pronto como lo vean. Si no esquivas rápidamente sus disparos, serás la víctima.

Los puntos extra superan la forma más rápida de obtener más aviones F-14. Toma todo el tiempo necesario y trata de evitar las Fortísimas Volantes.

Possete usare potere funzione di continuazione del gioco per tre volte.

Suggerimenti utili

Per sopravvivere ad un combattimento aereo imparate a manœvrare il vostro Thunder Cat F-14. Se saprete a fare le rotte, potrete evitare tutto ciò che il nemico vi lancia contro.

Alcuni dei nemici cominceranno a decodare addosso quasi prima che li vedete. Se non schivate velocemente i loro colpi sarete sbriciolato.

I punti di sbuccano sono il modo più veloce di ottenere F-14 supplementari. Prendete tutto il tempo necessario a evitare di sbriciolare la fortissima volante.

SEGA®

Printed in Japan